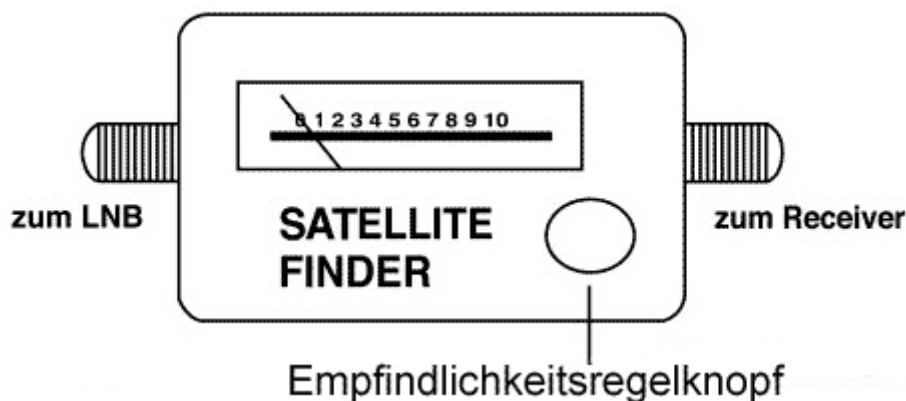


**CHESS SATFINDER****Gebrauchsanleitung**

Der Satfinder ist ein einfaches Messgerät zum Einstellen und Aufbauen der Satellitenantenne.

Man verwendet den Satfinder, um den Satellitenspiegel einzustellen und die LNB-Position einzurichten.

**Anschluss und Betrieb**

- Verbinden Sie das LNB mit dem LNB-Eingang des Satfinders mit einem F-Anschlusskabel (Zubehör)
- Verbinden Sie Satellitenreceiver (F-Buchse mit DC-Durchgang 13V-18V) mit dem Receiver-Eingang des Satfinders.
- Vergewissern Sie sich, daß alle Verbindungen richtig angeschlossen sind und schalten Sie nun Ihren Satellitenreceiver ein. Die Beleuchtung der Anzeigeskala erleuchtet und der Zeiger zeigt etwa auf die Ziffer 2.
- Richten Sie Höhe und Richtungswinkel Ihres Satellitenspiegels grob aus.
- Stellen Sie den Empfindlichkeitsregelknopf auf der Vorderseite so ein, daß die Anzeigenadel etwa auf der Mittelposition steht und ein Summton ertönt.
- Suchen Sie nun den Satelliten indem Sie den Satellitenspiegel drehen; sobald die Anzeige des Satfinders voll ausschlägt und der Summton laut zu hören ist, haben Sie den Satelliten gefunden und die Einstellung war erfolgreich. Sollte die Anzeigeskala erlöschen, so drehen Sie bitte vorsichtig den Einstellknopf nach rechts bis die Anzeige wieder erleuchtet.
- Trennen Sie nun das Kabel vom LNB zum Satfinder sowie das Kabel vom Receiver zum Satfinder wieder und verbinden Sie den Receiver direkt mit dem LNB und die Anlage arbeitet normal.

**Vorsicht**

- Bei Verwendung eines C-Band Satellitenspiegels sollten Sie beachten, dass der Satfinder nicht vor dem Satellitenspiegel

- verwendet wird, da sonst die Anzeigeskala voll ausschlägt.
- Bei Verwendung eines "High Gain LNB" sollten Sie einen 5dB Dämpfungsregler (Zubehör) einsetzen.
  - Wenn der Zeiger der Skala stark verzerrt, ist der Satfinder zu empfindlich eingestellt. Stellen Sie auf der Rückseite des Satfinders den Regler "S-L" entgegen den Uhrzeigersinn, um die Empfindlichkeit zu verringern und stellen ihn in Uhrzeigersinn, um die Empfindlichkeit zu erhöhen.